

როგორ დავაგენერიროთ Bannerbear-ის API გასაღები (Project API Key)

Bannerbear-ის შემთხვევაში, API გასაღები უნიკალურია თითოეული პროექტისთვის. ეს ინსტრუქცია დაგეხმარებათ იპოვოთ საჭირო კოდი, რათა დააკავშიროთ Bannerbear სხვა პლატფორმებს (მაგ: Zapier, Make).

ეტაპი 1: შესვლა და პროექტის არჩევა

1. შედით საიტზე app.bannerbear.com და გაიარეთ ავტორიზაცია (Log in).
2. მთავარ გვერდზე (Home) დაინახავთ თქვენს პროექტებს.
 - თუ უკვე გაქვთ შექმნილი პროექტი, დააჭირეთ მის სახელს.
 - თუ ახალი ხართ, დააჭირეთ ლილასს **New Project**, დაარქვით სახელი (მაგ: **Social Media Posts**) და შეინახეთ.

ეტაპი 2: API გასაღების პოვნა

1. როდესაც კონკრეტულ პროექტში შეხვალთ, მარცხენა მენიუში (ან ზედა ზოლში) მოძებნეთ ლილასი **Settings / API Key**.
2. გადადით ამ განყოფილებაში.
3. აქ დაინახავთ ველს წარწერით **Project API Key**. ეს არის კოდი, რომელიც იწყება **bb_pr_...**-ით.

ეტაპი 3: კოდის კოპირება

1. API გასაღების გასწვრივ დააჭირეთ ლილასს **Copy** (ან მონიშნეთ კოდი და დააკოპირეთ).
2. ეს კოდი ჩასვით იმ პლატფორმაზე, სადაც აკეთებთ ინტეგრაციას (მაგალითად, Zapier-ში Bannerbear-ის დაკავშირებისას ითხოვს სწორედ ამ "Project API Key"-ს).

⚠ მნიშვნელოვანი დეტალები

- **სხვადასხვა პროექტი = სხვადასხვა გასაღები:** გაითვალისწინეთ, რომ Bannerbear-ში ყოველ ახალ პროექტს აქვს თავისი უნიკალური გასაღები. თუ ახალ პროექტს ქმნით ახალი დიზაინებისთვის, Zapier-შიც ახალი გასაღების შეყვანა დაგჭირდებათ.
- **Template ID:** ხშირად, API Key-ს გარდა, ავტომატიზაციაში გჭირდებათ კონკრეტული დიზაინის ID (Template ID). ამის ნახვა შეგიძლიათ პროექტის შიგნით, კონკრეტულ შაბლონზე (Template) დაჭერით.

ინსტრუქცია: როგორ ვიპოვოთ კონკრეტული Template ID

Bannerbear-ში **Project API Key** არის ზოგადი გასაღები პროექტისთვის, მაგრამ **Template ID** განსაზღვრავს კონკრეტულად რომელი დიზაინი უნდა გამოიყენოს სისტემამ (მაგალითად: "Facebook Post-ის დიზაინი" თუ "Instagram Story-ის დიზაინი").

1. შედით თქვენს პროექტში და მთავარ გვერდზე იპოვეთ თქვენთვის სასურველი შაბლონი (Template).
2. დააჭირეთ შაბლონს (მის სახელწოდებას ან სურათს).
3. გაიხსნება შაბლონის მთავარი პანელი.
4. ეკრანის ზედა ნაწილში (ან მარჯვენა მხარეს, დიზაინის გასწვრივ) იპოვეთ ველი წარწერით **Template ID**.
5. დააკოპირეთ კოდი (ის ჩვეულებრივ შედგება ციფრებისა და ასოებისგან).
 - გამოყენება: Zapier-ში ან სხვა სისტემაში, ველში **Template ID** უნდა ჩასვათ სწორედ ეს კოდი.

საკუთარი ფონტის (Custom Font) ატვირთვა და გამოყენება

თუ გსურთ, რომ დიზაინში გამოიყენოთ თქვენი ბრენდის უნიკალური ფონტი (მაგალითად: ქართული ფონტი), მიჰყევით ამ ნაბიჯებს:

ეტაპი 1: ფონტის ატვირთვა

1. გახსენით თქვენი პროექტი Bannerbear-ში.
2. მარცხენა ვერტიკალურ მენიუში იპოვეთ განყოფილება **Assets** და ჩამოშალეთ ის, შემდეგ აირჩიეთ **Fonts**.
3. დააჭირეთ ლილაკს **Upload Font**.
4. აირჩიეთ ფონტის ფაილი თქვენი კომპიუტერიდან.
 - შენიშვნა: ფაილი უნდა იყოს **.TTF** ან **.OTF** ფორმატის.
5. ატვირთვის შემდეგ ფონტი გამოჩნდება სიაში.

ეტაპი 2: ფონტის მონიჭება შაბლონზე

ფონტის ატვირთვა საკმარისი არ არის, ის უნდა მიაბათ კონკრეტულ ტექსტს თქვენს დიზაინში:

1. დაბრუნდით მთავარ გვერდზე (Home) და გახსენით ის შაბლონი (Template), რომლის შეცვლაც გსურთ.
2. დააჭირეთ ლილაკს **Edit Template** (დიზაინის რედაქტირება).

3. დააჭირეთ მაუსი იმ ტექსტს (**Layer**-ს), რომლის ფონტის შეცვლაც გინდათ.
4. მარჯვენა მენიუში, **Typography** სექციაში, იპოვეთ ველი **Font Family**.
5. ჩამოშალეთ სია. თქვენი ატვირთული ფონტი გამოჩნდება სიის თავში (ხშირად "Uploaded Fonts" კატეგორიაში).
6. აირჩიეთ თქვენი ფონტი და დააჭირეთ **Save Template**-ს.

როგორ შევქმნათ და დავარედაქტიროთ დიზაინი (Template) Bannerbear-ში

Bannerbear-ში დიზაინის შექმნა ნიშნავს შაბლონის მომზადებას ავტომატიზაციისთვის. ჩვენ უნდა განვსაზღვროთ, სად იქნება სურათი და სად - ტექსტი.

ეტაპი 1: შაბლონის (Template) დამატება

ყველაზე მარტივი გზა მზა შაბლონის გამოყენებაა:

1. შედით თქვენს პროექტში.
2. ჩამოდით ოდნავ ქვემოთ, განყოფილებაში **Templates** და დააჭირეთ ლილავს **Browse Template Library**.
3. აირჩიეთ სასურველი სოციალური ქსელის ზომა (მაგ: Instagram Post ან Story).
4. მოგეწონათ რომელიმე დიზაინი? დააჭირეთ მას და შემდეგ ლილავს **Add Template to Project**.
 - ახლა ეს დიზაინი თქვენს პროექტშია და შეგიძლია გადავაკეთოთ.

ეტაპი 2: დიზაინის რედაქტირება (Editor)

1. თქვენს პროექტში დააჭირეთ ახლად დამატებულ შაბლონს.
2. დააჭირეთ ლილავს **Edit Template**. გაიხსნება რედაქტორი.
3. **ელემენტების შეცვლა**: დააჭირეთ ნებისმიერ ტექსტს ან სურათს. მარჯვენა მენიუში შეგიძლება შეცვალოთ ფერი, ზომა, ფონტი და მდებარეობა.

ეტაპი 3: ფენების (Layers) სახელების დარქმევა – ⚠ ყველაზე მნიშვნელოვანი!

ავტომატიზაციაში (Zapier-ში) რომ მივხვდეთ, რომელია სათაური და რომელი ფასი, თითოეულ ელემენტს უნდა ჰქონდეს უნიკალური სახელი.

1. მარჯვენა მენიუში ნახეთ სექცია **Layers** (ფენები).
2. ის ელემენტი, რომლის შეცვლაც გინდათ ავტომატურად (მაგალითად, მთავარი სათაური), მოძებნეთ სიაში.
3. გადაარქვით სახელი გასაგებ ენაზე.

- მაგალითად: `text_layer` -ის ნაცვლად დაარქვით `title` (სათაური) ან `price` (ფასი).
 - სურათს დაარქვით `main_image`.
4. რატომ ვაკეთებთ ამას? როდესაც Zapier-ში შეხვალთ, იქ დაგხვდებათ ეს სახელები (`title`, `price`). ასე ზუსტად ეცოდინება რობოტს, სად ჩანეროს ახალი ინფორმაცია.

ეტაპი 4: შენახვა

1. როცა მორჩებით რედაქტირებას, აუცილებლად დააჭირეთ ღილაკს **Save Template** (ქვედა მარჯვენა კუთხეში).

მოკლე შეჯამება:

- რასაც არ ვეხებით (მაგ: ლოგო, ფონი), ის რჩება უცვლელი ყველა პოსტზე.
- რასაც სახელს ვარქმევთ (მაგ: `title`), ის გახდება "ცვლადი" და Zapier-ის მეშვეობით შეგვიძლია ყოველ ჯერზე სხვადასხვა ტექსტი ჩავწეროთ.